



スティックをPCのUSBポートに連結します。  
 PC後側USBポートをお奨めします。  
 PC待ち受け画面の右下端に  
 “新しいハードウェアを認識”という  
 メッセージが表示されなかったら、  
 スティックを他のUSBポートに  
 連結してみてください。

オート設定プログラムは韓国語で  
 作られておりますので、日本  
 Windowsでは文字化けしますが、  
 プログラムの作動にはまったく影  
 響がありません。

AutoStick v2.2.2

説明 体力 探索/攻撃 スキル/ポップ 帰還 マクロ 予約/その他

キャラクター指定

キャラクター名  
 caball

オープン 保存 初期化 説明書

設定ファイルが保存される位置はC:¥です。

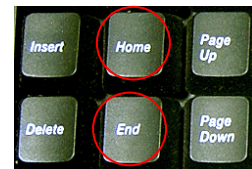
説明

ゲームの解像度は1024\*768(ウィンドウモード)です。  
 オートが始まらなかったら、ゲームの解像度を正常に  
 設定したか確認してください。

解像度の確認 (ゲームウィンドウの大きさが1024\*768になっているか確認します。)

自動[Home/F9] 停止[End/F10]  
 半自動[Insert]

- \* [キャラクター名]にはキャラクターの名前を入力します。  
 キャラクター別に設定内容を保存したり、保存されていた内容をオープンします。
- \* キーボードの[HomeまたはF9]キーを押すとオートが始まり、  
 [EndまたはF10]キーを押すとオートが停止します。  
 オートプログラムのボタンを押してオートを始めるわけではありません。



画面設定	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ PC待ち受け画面の解像度 : 1152*864, 1280*800, 1280*1024</li> <li>・ ゲーム画面の解像度 : 1024*768</li> <li>・ ゲーム画面モード : ウィンドウモード</li> </ul>
OS	Windows XP / Vista
キャラクター指定	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ キャラクター名 : キャラクター別に異なる設定を管理</li> <li>・ オープン/保存 : キャラクターの設定値を保存したり、保存された数値をオープンする機能</li> <li>・ 初期化 : 保存された内容を全部削除(初期化)します。</li> </ul>

## 体力

### 水薬設定

HP  %以下なら  の   本人

HP  %以下なら  の   本人

MP  %以下なら  の   本人

スロット固定



水薬機能の作動率をさらに上げるためには、  
上のイメージのように(F1,F2,F3,F4)スロットのいずれにも水薬を入れてください。

## 体力

- ・ HPが指定した水準(%)以下に減ると該当クイックスロットの水薬使用
- ・ MPが指定した水準(%)以下に減ると該当クイックスロットの水薬使用

## 探索/攻撃

### 方法

画面スキャン 精度:  上  中  下

MOBいなければ、画面を回す

感度:

感度を低めに設定するとモンスターの検索はよくできるが、  
背景の動きまで検索してしまいます。適当に調節してください。

間隔:

間隔の場合にも上の感度と同じです。

### 優先

近距離  遠距離

領域:

狭く  
普通  
広く  
なし

### 角度


標準  頭上 (標準を選択するとモンスターの検索効率がよくなります。)

日本のゲームでは使用しない機能です。  
チェックしないでください。

### 攻撃

基本攻撃:

スティール防止

探索/攻撃	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ <b>方法</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>画面スキャン</b>: 画面をスキャンして探索 (精度:上/中/下)</li> <li>- <b>MOBいなければ、画面を回す</b>: 画面にモンスターが見えなかったら、画面を回して再探索</li> </ul> </li> <li>・ <b>優先</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>近距離</b>: 画面の中心から外側に探索</li> <li>- <b>遠距離</b>: 画面の外側から中心に探索</li> <li>- <b>領域</b>: キャラクターを基準にモンスターを探索する範囲 (狭く/普通/広く/なし)</li> </ul> </li> <li>・ <b>角度</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>標準</b>: 前方を斜めに見下げる角度</li> <li>- <b>頭上</b>: 頭上から垂直で見下げる角度</li> </ul> </li> <li>・ <b>攻撃</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>基本攻撃</b>: 基本攻撃が入れているスロットを指定 (F1:1)</li> </ul> </li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>・ <b>スティール防止</b>: モンスターのHPが100%ではないモンスターは攻撃しない (範囲攻撃を使用すれば、周辺のモンスターたちのHPが減るため、使用しない方がいいです。しかし、他のキャラクターが攻撃するモンスターも攻撃してしまう欠点があります。)</li> </ul>
-------	--

### スキル/ポップ

<b>攻撃スキル (ページ/スロット/反復時間(秒))</b>											
使用時間に数字(1)を入力するとスキルを順番に使用します。											
F1	2	1	F1	key	0	F1	key	0	F1	key	0
F1	3	1	F1	key	0	F1	key	0	F1	key	0
F1	4	1	F1	key	0	F1	key	0	F1	key	0
F1	5	1	F1	key	0	F1	key	0	F1	key	0
F1	key	0	F1	key	0	F1	key	0	F1	key	0
F1	key	0	F1	key	0	F1	key	0	F1	key	0
基本攻撃(剣イメージ)をここに設定してはいけません。											
<b>ポップスキル (ページ/スロット/持続時間(秒)/本人)</b>											
F2	1	100	<input checked="" type="checkbox"/>	F2	7	0	<input type="checkbox"/>	F2	8	0	<input type="checkbox"/>
F2	2	100	<input checked="" type="checkbox"/>	F2	9	0	<input type="checkbox"/>	F2	0	0	<input type="checkbox"/>
F2	3	200	<input checked="" type="checkbox"/>	F2	.	0	<input type="checkbox"/>	F2	=	0	<input type="checkbox"/>
F2	4	200	<input checked="" type="checkbox"/>	F2		0	<input type="checkbox"/>	F2		0	<input type="checkbox"/>
F2	5	0	<input type="checkbox"/>	F2		0	<input type="checkbox"/>	F2		0	<input type="checkbox"/>
F2	6	0	<input type="checkbox"/>	F2		0	<input type="checkbox"/>	F2		0	<input type="checkbox"/>
バッフの持続時間を正確に入力してください。											
<input checked="" type="checkbox"/> オートのスターと時、バッフしない											
<input type="checkbox"/> バッフが5回失敗すると中止											

攻撃スキル	・ モンスターが探索されれば、(指定)スロットの攻撃スキルを(指定)反復時間ごとに使用
ポップスキル	・ (指定)スロットのバッフスキルを(指定)持続時間ごとに使用

## 帰還

### 帰還

HP  %以下なら、帰還石

MP  %以下なら、帰還石

帰還後、PC終了

上の水薬機能のように帰還機能の作動率をさらに上げるためには、(F1,F2,F3,F4)スロットのいずれにも帰還石を入れてください。

### 帰還

- ・ (HP/MP)が指定された(%)以下になると、村へ帰還
- ・ **帰還石**：帰還石が保存されたF1ページのスロット指定
- ・ 帰還後、PC終了

日本のゲームでは使用しない機能です。  
チェックしないでください。

予約終了

0 時 0 分にPC終了 (午前12時=>24時, 午後12時=>12時)

ゲーム接続が切れたらPC終了

---

その他

攻撃放棄 20 秒

拾い 2 秒

死亡時[確認]クリック

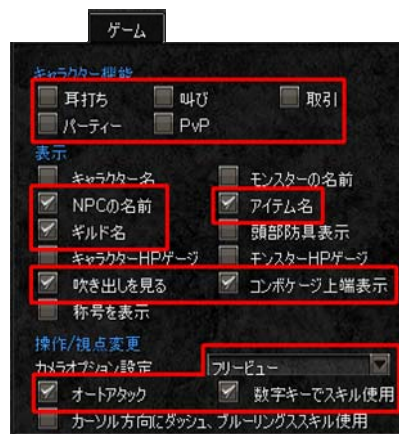
(決闘/パーティ)申請拒否

死亡時,SS撮り (スクリーンショットファイルが保存される位置はC:¥です。)

死亡時,PC終了

予約終了	<ul style="list-style-type: none"> <li>指定した時間にパソコンの電源オフ</li> </ul>
その他	<ul style="list-style-type: none"> <li>攻撃放棄: (指定)された時間内にモンスターが死ななければ、攻撃放棄</li> <li>拾い: アイテム拾いを使用</li> <li>死亡時、[確認]クリック: キャラクター死亡時、“復活場所へ移動” クリック</li> <li>(決闘/パーティ)拒否: 他のキャラクターから決闘/パーティを申請されたら、申請を拒否</li> <li>死亡時、SS撮り: キャラクター死亡時、スクリーンショットを撮る</li> <li>死亡時、PC終了</li> </ul>
キー(Key)	<ul style="list-style-type: none"> <li>自動 [Home/F9]: 完全自動モードで動作</li> <li>半自動 [Insert]: モンスターを使用者が直接クリックして狩る (スキル、拾い、水薬は自動で動作)</li> <li>停止 [End/F10]: (オート/マクロ)停止</li> </ul>

● ゲームの(オプション)設定



## ● 作動手順

### [最初一度だけ実行]

1. ステッキをPC本体のUSBポートに差し込みます。
2. プログラムを設置します。

### [使用するたびに 実行]

3. ステッキのプログラムを実行後すべての設定を終えて任意の名前で保存します。
  4. ゲームを実行して、キャラクターを狩り場へ移動させます。
  5. プログラムウィンドウは後に、ゲームウィンドウは前に配置します。
  6. キーボードの[Home]キーを押してオートをスタートします。
- \* プログラムの設定を変更する場合には[End]キーを押してオートを停止した後、設定を変更して[保存]ボタンを押します。ゲームに戻ってオートを改めてスタートさせます。



[ オート実行画面 ]

PC壁紙の解像度は1280\*1024,  
ゲームの解像度は1024\*768で  
指定した場合は。

## ● FAQ

**質問)** スキルとバフは作動するが、モンスターを検索しません。

**返答)** 以下の内容を確認してください。

1. マウスの情報を確認してください。(コントロールパネル → マウス → ポインタオプション → ポインタ速度は真ん中, "ポインタ正確度向上"にはチェックを入れません。)
2. 解像度を確認してください。  
PCのデスクトップの解像度は(1152\*864)または(1280\*1024)になっているべきです。  
ゲームの解像度は(1024\*768)に設定し、(ウィンドウモード)でゲームを実行します。
3. ゲームの[オプション]を説明書の内容どおりに設定しなければなりません。  
特に, "オートクリック" 項目には必ずチェックを入れるべきです。  
ゲームのスキル窓1番には必ず[攻撃]を入れるべきです。
4. オートの作動手順
  - 1) オートプログラムを実行して、全ての設定を完了し、任意の名前で保存します。
  - 2) ゲームを実行して、キャラクターをモンスターの多い狩り場へ移動させます。
  - 3) ゲーム窓は前に、プログラム窓は後ろに配置します。
  - 4) キーボードの[Home]キーを押すとオートが始まります。