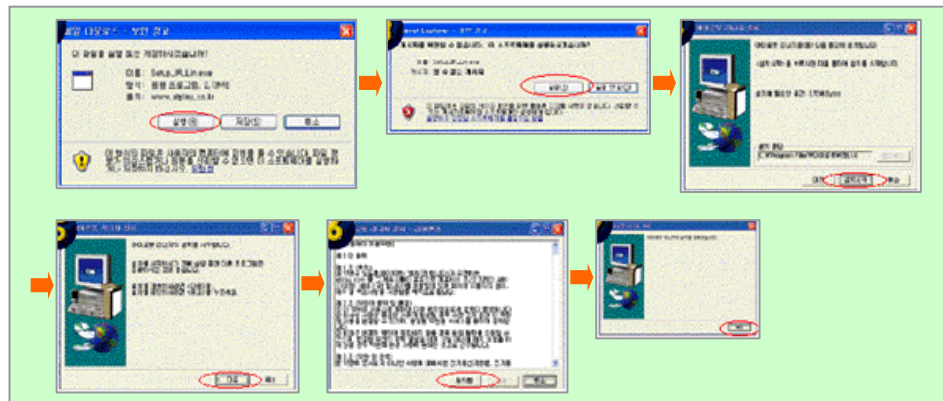


● **プログラムの設置**



スティックをusbポートに繋ぎます。

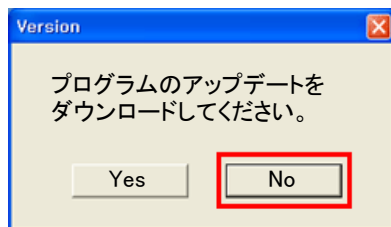
ホームページの製品詳細からオートプログラムをダウンロード及び設置します。



* プログラムの設置が終わると、PCを再起動(reboot)します。

設定プログラムは韓国語で作られておりますので、日本Windowsでは文字化けしますが、プログラムの作動にはまったく影響がありません。

● **プログラムの実行**



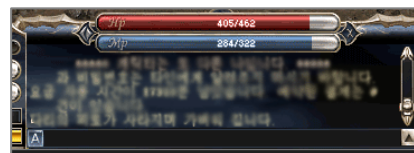
もし、アップデートを知らせるメッセージが表示されると、右ボタン(No)をクリックしてください。

[1]座標指定 / [5]変身モンスター選択
[8]半自動狩りのスタート / [9]半自動狩りの終了
[Insert]自動狩りのスタート / [End]自動狩りの終了
[Home]一時停止及び再起動



ボタンを押します。

* チャット窓の"チャットオプション"を(オフ)にしてください。



● プログラム説明

(回復/水薬)設定

① Key
未使用
F5
F6
:
F12

リネージュ(自動狩り)

回復/水薬
魔法
オプション
モンスター

ヒール: HP %以下で, MP %以上なら使用 key

ソウル(妖精): HP %以上で, MP %以下なら使用 key

一時帰還: HP %以下なら使用 key

復帰: 一時帰還後 HP,MP %以上なら使用 key

水薬: HP %以下なら使用 key

永久帰還: HP %以下なら使用 key

MP %以下なら魔法(バフ)を使用しない

毒解除: key 石化解除: key

アイテムの重さ %以上なら ゴミ捨て PC終了
(オート使用中にインベントリのスクロールバーを動かしてはいけません。)

* ここで使用するキーは全部[F1]スロットに入れるべきです。
* 復帰機能を使用するためには(狩り場)を一番目の記憶場所に設定します。
* (移動HP/MPバー)はチャット窓の時計の上に位置するべきです。

捨てないアイテムを指定

アイテム名を正確に入力してください。	

* アイテム名の前の一部だけを入力してもいいです。
* ゲームにスキン(skin)を設置してはいけません。

倉庫からアイテムを探し出す

アイテム名	スロット	個数	倉庫にない場合
アイテム名を正確に入力してください。	key <input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> PC終了
アイテム名を正確に入力してください。	key <input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> PC終了
アイテム名を正確に入力してください。	key <input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> PC終了
アイテム名を正確に入力してください。	key <input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>	<input type="checkbox"/> PC終了

* (倉庫)を二番目の記憶場所に設定します。
* テレポートスクロールは探し出せません。

*** 動作キー (数字はキーボードの右側の数字パッドのを押してください)**
[1]座標指定 / [5]変身モンスターを選択 / [8]半自動狩りのスタート / [9]半自動狩りの終了 / [Insert]自動狩りのスタート / [End]自動狩りの終了 / [Home]一時停止及び再起動

変身設定

変身 key

*** 変身の使用手順**

- 1) 変身注文書をクリック
- 2) 変身したいモンスターにマウスを乗せる
- 3) 数字(5)を押す
- 4) 変身したいモンスターをクリック

NEW
保存

説明書

基本設定

探索範囲: 狭く 普通 広く

Non-PVP (アイテムを拾わずに狩る)

キャラクター復活後、狩り場へ復帰

座標指定なしにランダム狩り (障害物がない地域でだけ使用)

ダンジョン狩りのための設定

ダンジョンで狩る

テレポート位置: key

秒間モンスターがいないとテレポート

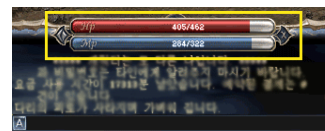
- 1) ダンジョンの入り口で数字(1)を押す
- 2) ダンジョン入場後,[Insert]キーでオートスタート
- 3) 探索範囲は,"狭く" 選択

j

... f0110 ° 11 | f4

回復及び水薬

1. **ヒール**：キャラクターのHPが指定した(%)以下で、MPが指定した(%)以上の場合に使用
(key：ヒールが登録されている[F1]スロットのキーを指定します。)
2. **ソウル**(妖精用)：キャラクターのHPが指定した(%)以上で、MPが指定した(%)以下の場合に使用
3. **一時帰還**：キャラクターのHPが指定した(%)以下の場合、村に帰還(帰還注文書)
4. **復帰**：一時帰還後、キャラクターの(HP/MP)が指定した(%)以上になると、狩りに復帰
(復帰機能を使用するために(狩り場)を一番目の記憶場所に設定します。)
5. **水薬**：キャラクターのHPが指定した(%)以下の場合に使用
6. **永久帰還**：キャラクターのHPが指定した(%)以下の場合、村に永久帰還
7. **魔法を使用しない**：キャラクターのMPが指定した(%)以下なら魔法(バフ)を使用しない
8. **(毒/石化)解除**：毒または石化に中毒された場合、指定したキーを押して治療 (key：翡翠水薬またはエントの枝を入れてください。)
(毒/石化)解除機能を使用するために(移動HP/MPバー)はチャット窓の時計の上に位置するべきです。
9. アイテムの重さが指定した(%)以上なら、アイテムを捨てたりPCを終了します。



捨てないアイテムを指定

アイテム名を入力してください。アイテム名の前の一部だけを入力してもいいです。
アイテム名を変更したなら、必ず[保存]ボタンを押して適用させます。

倉庫からアイテムを探し出す

アイテム名を入力してください。
アイテム名の前の一部だけを入力してもいいです。
アイテムの入っているスロットを指定して、探したい個数を入力します。
二番目の記憶場所を“倉庫”に指定するべきです。
テレポースクロールは探し出せません。

基本設定

1. モンスター探索範囲を指定します。
2. Non-PVP：アイテムを拾わずにモンスターのみ狩ります。
3. ランダム狩り：座標を指定せずにオートをスタートさせます。
(障害物がない狩り場で使用してください。)

ダンジョン狩りのための設定

探索範囲は“狭く”に設定します。テレポート魔法は[F1]スロットの任意のキーに登録します。
指定した時間(秒)の間にモンスターがいなかったら、テレポートを使用して再び狩りをします。



1. ダンジョンの入り口でキーボードの数字パッドの数字(1)を押します。
2. マウスポインタがキャラクターを指します。
3. マウスをクリックしてダンジョンに入ります。
4. ダンジョンに入ってモンスターの多い所に移動します。
5. [Insert]キーを押してオートをスタートさせます。
* テレポート魔法を設定すると、モンスターがいらない時にテレポートを行いながら狩りをします。
(注意事項)
1) ダンジョンに入る前に(ダンジョン入り口)を一番目の記憶場所に設定します。
2) ダンジョンの入り口で数字(1)を押すと、マウスポインタがキャラクターの上に乗せられます。
この状態でダンジョンに入ります。
3) ダンジョンの地形は屈曲が激しいため、狩り範囲が狭くなります。
テレポートを使用しながら狩りをすれば効果的です。

(魔法/オプション)設定

回復/水薬	魔法	オプション	モンスター
<input type="checkbox"/> アドバンス F1 F5	<input type="checkbox"/> シェドウアマー F1 F5	<input type="checkbox"/> ウィンドショット F1 F5	
<input type="checkbox"/> STRアップ F1 F5	<input type="checkbox"/> バーニングスピリット F5	<input type="checkbox"/> ストームショット F1 F5	
<input type="checkbox"/> DEXアップ F1 F5	<input type="checkbox"/> アンキャニー ドッジ F5	<input type="checkbox"/> ホリーウォーク F1 F5	
<input type="checkbox"/> ウェポン F1 F5	<input type="checkbox"/> ブレイブ水薬 F1 F5	<input type="checkbox"/> バーニングウエポン F5	
<input type="checkbox"/> ヘイスト F1 F5	<input type="checkbox"/> ディクリース F1 F5	<input type="checkbox"/> 青い水薬 F1 F5	
<input type="checkbox"/> ムービング F1 F5	<input type="checkbox"/> パーサーカー F1 F5	<input type="checkbox"/> イミュン F1 F5	
<input type="checkbox"/> ダブルブレイク F1 F5	<input type="checkbox"/> レジスト マジック F1 F5		
<input type="checkbox"/> ペノム レジスト F1 F5	<input type="checkbox"/> レジストエレメント F1 F5		
<input type="checkbox"/> ドレス マイティー F1 F5	<input type="checkbox"/> クリアマインド F1 F5		
<input type="checkbox"/> ドレスデクスタリティー F1 F5	<input type="checkbox"/> エレメンタル ファイアー F1 F5		
<input type="checkbox"/> ネイチャーズ タッチ F1 F5	<input type="checkbox"/> ストーム アイ F1 F5		
<input type="checkbox"/> アクアプロテクト F1 F5	<input type="checkbox"/> メディテーション F1 F5		

魔法の入っているスロットを指定します。
魔法は自動で使用されます。
(ムービング=ウィンドウォーク)

回復/水薬	魔法	オプション	モンスター
<input type="checkbox"/> マナーモード (他の使用者がいる場合には狩りをしない)			
<input checked="" type="checkbox"/> 危険な時にスクリーンショット			
<input type="checkbox"/> 運営者 (接続/耳打ち)	<input checked="" type="radio"/> 警告音	<input type="radio"/> スクリーンショットを撮ってPC終了	
運営者の指定: <input type="checkbox"/> メティス <input type="checkbox"/> ミソピア <input type="checkbox"/> カシオペア <input type="checkbox"/> クレメティス			
<input type="checkbox"/> ランダム狩り (アイテム拾いの後に位置を固定せずすぐモンスター検索)			
<input type="checkbox"/> 他の使用者が攻撃する時、一時帰還して1分待機してから再びスタート			
<input type="checkbox"/> 予約された時間にPC終了	時間: 2008-07-30	<input type="text"/> 時 <input type="text"/> 分	
<input type="checkbox"/> 攻撃開始して	10 秒後に攻撃キャンセル (モンスターが障害物の後ろにいる場合への対策)		
<input type="checkbox"/> 狩りの一時停止	23 時 59 分 - 23 時 59 分		

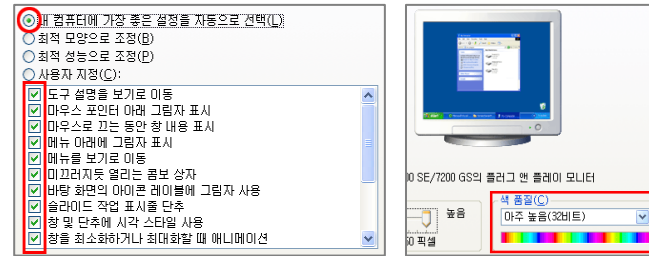
1. **マナーモード**: 他の使用者が狩っているモンスターは攻撃しない
2. **スクリーンショット**: 危険(死んだ時..など)な時にスクリーンショット (オートプログラムが設置されているフィルだの中に保存されます。)
3. **運営者**: チェックした運営者が接続したり耳打ちをしたら、警告音を鳴らしたりPCを終了します。(完璧に作動しません。)
4. **ランダム狩り**: アイテムを拾ってすぐに画面をスキャンしてモンスターを狩ります。
5. **攻撃キャンセル**: 指定した時間(秒)以降に自動で攻撃をキャンセルします。(モンスター狩りにかかる時間より長くなければなりません)

● FAQ

質問) アデナを認識できません。

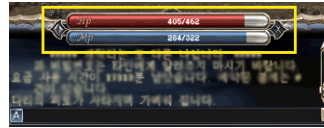
答え) 以下の2つの設定を確認してください。

- 1) コントロールパネル → 画面 → 設定 → [画面の色]を32ビットに設定
- 2) コントロールパネル → システム → 詳細 → 性能 → [設定]ボタン → 四角いボックス内の項目に全部チェック



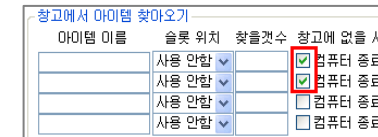
質問) ヒール、毒解除機能が作動しません。

答え) 移動(HP/MP)バーの位置を時計の位置に置いてください。



質問) 倉庫からアイテムを探し出せません。

答え) 探したいアイテム名を正確に入力してください。



質問) キャラクターが倉庫と狩り場を行ったり来たりします。

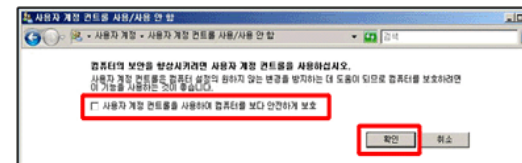
答え) 倉庫にアイテムがない場合にかかる現象です。倉庫にない場合、“PC終了”にチェックしてください。

質問) 魔法(バフ)を使用しつづけます。

答え) オートプログラムの[魔法]設定を再確認してください。使用しない魔法にはチェックしません。

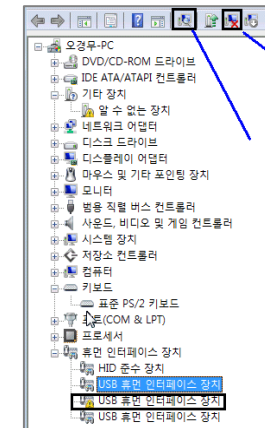
質問) Windows Vistaでオートプログラムが設置されなかったり
オートプログラムが実行されません。

答え) “使用者アカウントコントロールの使用”のチェックを解除してください。
コントロールパネル → 使用者アカウント及び... → 使用者アカウント
→ 使用者アカウントコントロールの使用/使用しない
→ (使用者アカウントコントロールを使用して...)にチェックしません。



質問) スティックをPCに挿し込むと、“USB装置連結エラー”メッセージが表示されます。

答え) コントロールパネル → 管理ツール → コンピュータ管理 → デバイスマネージャ
→ 右側の窓から黄色い感嘆符の付いているアイコンを削除し、
(ハードウェア変更事項の検索)アイコンを押してください。



質問) ノートパソコンで[Insert],[End],[Home]キーを押しても反応しません。

答え) ノートパソコンの左下端に[Fn]キーがあります。
[Fn]キーを押した状態で上のキーを一押ししてください。



質問) オート中にラグ(lack)が発生し、良く出されます。

答え) Nvidia8000 シリーズのグラフィックカードで発生する現象です。
コントロールパネル → ディスプレイ → 設定 → [詳細]ボタン → Nvidia GeForce コントロールパネル → 3D設定
(多重ディスプレイ/混成GPU加速：単一ディスプレイ性能モード)
(スレッドの最適化：オフ)

