

オートスタート[F9], オート終了[F11]
マップ移動左端点の設定[F5], マップ移動右端点の設定[F6], マップ移動地点の初期化[F7]

設定の保存

設定値を保存します。

保存 削除

体力

HP 70 %以下の時 ② キー 1 回押す
MP 70 %以下の時 ② キー 1 回押す
HP 50 %以下の時 ② キー押す(大型水薬)
水薬飲みの待機時間 1.0 秒

キーの設定

テレポート ② 移動時:
拾いキー ⑤ (法師)

ペットへの餌やり

③ 分ごとにやる 餌キー ②

キャラクターの選択

戦士 法師 弓手 盗賊

自動狩り

攻撃 攻撃キーを押す速度 0.8 秒 攻撃キー 3 回押す
マップ移動 左端点の設定[F5]: 未登録
マップ移動 右端点の設定[F6]: 未登録
マップ移動 地点の初期化[F7]

移動狩り
移動しながら狩る
移動後、その位置で狩る
モンスター認識での狩り

座標登録時音を出すこと (ミニマップをゲーム画面の左上端に密着)
キャラクター移動後の攻撃方法
方法1 ③, ② + ② キー使用
方法2 ③, ② + ② キー使用

不可機能
ジャンプの使用 ①
アイテム拾い
梯子登り使用
マップ離脱防止使用
後方も攻撃する
攻撃時ジャンプ(弓使/盗賊)
任意座標への移動狩り
梯子の待機時間 ⑥
常に上(↑)を押すこと(はしご)
(ポータルでは解除)

移動距離 (短く) (長く)
指定した位置を通る時に特別な行動
[F3]を押した位置 ④ 方向に ② キー押す: 未登録
[F4]を押した位置 ④ 方向に ② キー押す: 未登録

商店の自動開設機能 (スタート/停止: F10)
1. 商店を開設したい位置にキャラクターを移動。
2. アイテム窓の商店開設アイテムの上
上にマウスを乗せてF10を押す。
速度 ⑦
完了時、警告音

危険への対処機能

危険な状況の発生時,SS撮り
HP 30 %以下なら即時村に復帰
復帰後,ゲーム終了 復帰後,PC終了
嘘発見器に自動入力
チャンネル変更
マップに他の使用者が現れたらチャンネル変更
マップに他の使用者が現れたら警告音
5 分ごとにチャンネル変更
チャンネル変更を3回失敗時,その位置で
前/後攻撃 10 回の後にまた変更
チャンネル変更 20 回失敗したら
ゲーム終了 PC終了

予約終了
予約が設定されませんでした。 毎日
1 月 1 日 0 時 0 分
ゲーム終了 PC終了 設定 削除

バフ/特性スキル

② スキル 60 秒ごとに使用
② スキル 90 秒ごとに使用
② スキル 60 秒ごとに使用
② スキル 90 秒ごとに使用
② スキル 60 秒ごとに使用
② スキル 90 秒ごとに使用
② スキル 60 秒ごとに使用
② スキル 90 秒ごとに使用
② スキル 60 秒ごとに使用
② スキル 90 秒ごとに使用
スティール間待機時間 1.0 秒

ゲーム画面のインターフェース差により、
作動しない機能です。
チェックしないでください。

設定プログラムは韓国語で作られておりますので、日本Windowsでは文字化けしますが、プログラムの作動にはまったく影響がありません。

* プログラムの設置が終わると、PCを再起動(reboot)します。

● 作動手順

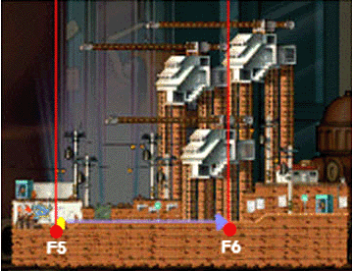
1. スティックをPC本体のUSBポートに差し込みます。
 2. プログラム(Setup_IR_Maple.exe)を設置して実行します。
 3. プログラムを全部設定してキャラクター名を任意で指定して保存します。
 4. ゲームを実行して、キャラクターを狩り場へ移動させます。
 5. プログラムウインドウは後に、ゲームウインドウは前に配置します。
 6. キーボードの[F9]キーを押してオートをスタートします。
- * プログラムの設定を変更する場合には[F11]キーを押してオートを停止した後、設定を変更して[保存]ボタンを押します。ゲームに戻ってオートを改めてスタートさせます。

● プログラム説明

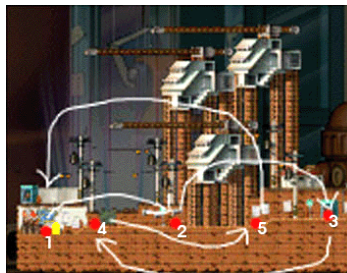
- * キャラクター名はキャラクターの名前を入れてください。キャラクター別に設定を保存したり、保存された内容をオープンできます。ゲームのキャラクターの名前と同じでなくてもけっこうです。
- * キーボードの[F9]キーを押せば、オートが作動して[F11]キーを押せば、停止します。

① ジャンプの使用	② 使用キー(Key)	③ 方法	④ 方向	⑤ 移動時
非常に多く 多く 少し多く 普通 少し少なく 少なく 非常に少なく 使用しない	設定しない INSERT HOME PageUp : : : `キー 1キー 2キー : : : F7 F8	その場 ジャンプ テレポート	→ ← ↓ ↑	テレポートのみ ジャンプのみ 両方とも使用
			⑥ 待機時間	⑦ 速度
			短く 普通 長く	1段階 2段階 3段階 4段階 5段階 6段階 7段階

ドライバー設置	ビデオカードまたはメインボードドライバーが正常に設置されていない場合は、プログラムは動作しません。最新ドライバーをダウンロードして設置してください。
画面設定	・ ゲーム画面の解像度：1024*768 (全体画面モード)
OS	Windows 2000 / XP / Vista
キャラクター別の環境設定	・ 設定内容をオープンする時には[削除]ボタンの隣の[▼]ボタンを押してください。 ・ 保存/削除：キャラクター別に任意の名前で設定内容を保存または削除
キャラクターの職業選択	・ キャラクターの職業を選択します。(騎士 / 魔法師 / 弓使い / 盗賊)

体力		<ul style="list-style-type: none"> ・ 一番目のHPIには小さい水薬を、三番目のHPIには大きい水薬を指定します。 ・ 水薬飲み速度：水薬を2個ずつ飲んだり飲む速度が遅すぎる場合には飲む速度を調整してください。
キー設定		<ul style="list-style-type: none"> ・ 魔法師は(テレポート/拾い)キーを設定して、移動時の動作を指定します。 (テレポートのみ/ジャンプのみ/両方とも使用) ・ その他のキャラクターは(拾い)キーのみ設定します。
ペット餌やり		<ul style="list-style-type: none"> ・ 指定した時間(分)毎にペットに餌をやる
自動狩り	攻撃	<ul style="list-style-type: none"> ・ 攻撃キーを押す(速度)と押す(回数)を指定します。 ・ 速度はプログラムで使用される全ての攻撃キーを押す速度に適用され、回数は“移動しながら狩り”方式にだけ適用されます。 付加機能の“後方も攻撃”を使用するには回数が少なくとも2回以上でなければなりません。
	移動狩り	<ul style="list-style-type: none"> ・ 移動しながら狩り：使用者が移動地点(左:F5/右:F6)を設定して設定された所を行ったり来たりしながら狩を行う方式 <ul style="list-style-type: none"> - 移動地点の登録：キャラクターを左地点(移動始点)に移動させてから[F5]キーを押して、右地点(移動終点)に移動させてから[F6]キーを押します。  <ul style="list-style-type: none"> - 移動地点の初期化：[F7]キーを押します。 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>移動狩り</p> <p><input checked="" type="radio"/> 移動しながら狩る</p> <p><input type="radio"/> 移動後、その位置で狩る</p> <p><input type="radio"/> モンスター認識での狩り</p> <p>キャラクター移動後の攻撃方法</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 方法1 <input type="text" value="③"/> , <input type="text" value="②"/> + <input type="text" value="②"/> キー使用</p> <p><input type="checkbox"/> 方法2 <input type="text"/> , <input type="text"/> + <input type="text"/> キー使用</p> </div>

- ・ **移動後、その場での狩り** : 使用者が位置を指定すると、指定された位置に移動してそこで狩りを行い、次の位置に移動した後、またそこで狩り... を繰り返します。
(魔法師/盗賊)などの遠距離攻撃スキルで移動しないままで狩りを行うキャラクターに適しています。



- 移動地点の登録 : キャラクターを1番位置に移動させてから[F1]キーを押して、2番位置に移動させてから[F1], 3番、4番、5番に位置にそれぞれ移動後[F1]キーを押します。
移動地点は最大30個まで指定できるし、一個もしていなかったら、任意の位置で狩りを行います。
- 移動地点の初期化 : [F2]キーを押します。

移動狩り

移動しながら狩る
 移動後、その位置で狩る
 モンスター認識での狩り

キャラクター移動後、(その位置)攻撃方法

+ を 秒使用後、次の座標へ移動
 (現在、0個の座標が保存されました) [最大30個] 座標の保存 : [F1]
 座標の初期化 : [F2]

精密な移動 (狭い地域で狩る時にチェック)

- ・ **モンスター認識での狩り** : 指定した移動地点の間をキャラクターが移動中にモンスターとぶつかるとう攻撃する方式 (モンスター認識方法以外の他の機能は上の[移動しながら狩り]と同じです)


移動狩り

移動しながら狩る
 移動後、その位置で狩る
 モンスター認識での狩り

キャラクター移動中モンスターとぶつかるとう感知する方式

方法1 , + キー使用
 方法2 , + キー使用

	付加機能	<ul style="list-style-type: none"> ・ジャンプの使用：狩りを行う時以外にキャラクターが移動する時のジャンプの使用回数を指定します。 (非常に多く/多く/少し多く/普通/少し少なく/少なく/非常に少なく/使用しない) ・アイテムの拾い：アイテムを自動で拾います。(拾いキーを指定するべきです。) ・梯子登りの使用：キャラクターが移動する時または(F3,F4)に指定した位置から梯子を登ります。 ・マップ離脱防止の使用：狩り中に他のマップに移動した場合、元のマップに戻ってくる機能 ・後方も攻撃：移動した後、キャラクターの後方も攻撃する機能 ・攻撃時ジャンプ：モンスター攻撃時、ジャンプをします。(弓使い/盗賊)にだけある機能です。 ・任意座標の移動狩り：使用者が指定した座標とは関係なく任意の位置にランダムで移動しながら狩りを行う ・梯子の待機時間：梯子に登る時、上(↑)方向キーを押している時間を指定します。 梯子登りが誤動作する場合には“長く”に設定してください。(短く/普通/長く)
	移動距離	<ul style="list-style-type: none"> ・(移動しながら狩り)方式にだけ使用する機能です。キャラクターの動く距離を指定します。 モンスターが集まっている所では“短く”設定してください。
	攻撃方法	<ul style="list-style-type: none"> ・移動後(その場)攻撃方法：(移動狩り:移動後その場で狩り)の方法を指定します。 <ul style="list-style-type: none"> - [A]+[B]を[C]秒間使用してから次の座標へ移動 <ul style="list-style-type: none"> A：一番目攻撃キーの選択 (一般攻撃なら[Ctrl]キーを選択) B：二番目攻撃キーの選択 (一般攻撃してから使用する[スキル]キーを選択) C：その場で狩りを行う時間の指定 (180に指定されたならその場で180秒間狩りを行って次の座標時に移動します。) - 全地点を通り過ぎたなら、また1番地点に戻ってきて狩りを繰り返します。 ・移動後の攻撃方法：(移動狩り:移動後その場で狩り)の方法を指定します。 <ul style="list-style-type: none"> - [A],[B]+[C]で狩り <ul style="list-style-type: none"> A：攻撃前の行動 (魔法師:その場/ジャンプ/テレポート) (その他のキャラクター:その場/ジャンプ) テレポートを使用する場合、テレポートキー指定するべきです。 B：一番目の攻撃キーを選択 (一般攻撃なら [Ctrl]キーを選択) C：二番目の攻撃キーを選択 (一般攻撃の後に使用する [スキル]キー選択) - 攻撃方式：一つを指定するとそれにあたる攻撃方法のみ使用し、二つを全部指定したら、プログラムが任意に判断して二つの方式を適切に使用します。
	特別な行動	<ul style="list-style-type: none"> ・テレポートを行ったり梯子または綱を登りたい地点で機能を設定します。 以下のように綱を登りたい位置で[F3]を押して、 ((√) F3を押した位置 [←]方向に [ALT]キーを押す)に設定します。 

自動での商店開設	<ul style="list-style-type: none"> ・ 商店を開設したい位置に移動した後、アイテム窓を開き“商店開設アイテム”の上にマウスを乗せて[F10]キーを押します。 ・ 指定された商店が開かれたら、機能が一時停止して、機能を終了するにはまた[F10]を押します。  <p>この機能では(Ctrl+V:貼り付け)を使用して商店名を入力します。メモ帳などのプログラムで文字列をコピー(Ctrl+C)した上で、この機能を使ってください。</p>
危険対処機能	<ul style="list-style-type: none"> ・ 危険状況発生時、対処できる機能 (注意) 嘘発見器自動入力機能はPCのグラフィックカードによって作動しないこともあります。 ・ (?)分ごとにチャンネル変更：指定した時間ごとにチャンネルを変えながら狩りを行います。 ・ チャンネル変更(?)回失敗したら：チャンネル変更が一定の回数以上失敗したら、安全のためにゲームまたはPCを終了します。
スキル/バフ使用	<ul style="list-style-type: none"> ・ [バフ/特性スキル]にチェックしてこそ以下のような項目が作動します。 ・ 一定の時間ごとに使用する補助スキルの(キー)と(時間)を設定します。 ・ スキル間待機時間：スキルと次のスキルの間隔(秒)
実行キー(Key)	<ul style="list-style-type: none"> ・ [F9]：オートスタート，[F11]：オート停止 ・ [F5][F6][F7]：マップで移動地点(左端, 右端)設定 ・ [F1][F2]：移動座標の設定 ・ [F3][F4]：特別な行動を行う地点を設定

● 座標説明及び登録 (オートを始める前に登録してください。)

F3 **F4**

特別な行動を行う地点の登録
 ・ 行動(テレポート/梯子.綱のぼり)を行う地点に移動した後、[F3]または[F4]キーを押す。

座標の登録方法
 ① キャラクターの特別な行動を行う地点に移動させます。
 ② キーボードの[F3]または[F4]キーを押します。



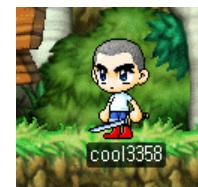
F5 **F6**

ミニマップでキャラクターの移動地点を登録
 ・ F5：キャラクターの左側の移動始点
 ・ F6：キャラクターの右側の移動終点
 ・ F7：移動地点の初期化(削除)

座標の登録方法
 ① キャラクターを始点(左側)に移動させて[F5]キーを押す。
 ② キャラクターを終点(右側)に移動させて[F6]キーを押す。



①



②

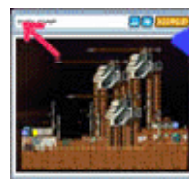
● マウス速度

ゲームの[システムオプション]で(マウス速度)を真ん中に移動させて、(HP警告表示)と(MP警告表示)を左端に移動させてください。

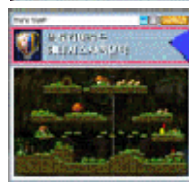


● ミニマップの位置

ミニマップはゲーム画面の左側上端に密着してください。
マップの位置が表示されてはいけません。



正常なミニマップ (O)
ミニマップの位置が表示されていない



正常ではないミニマップ (X)
ミニマップの位置が表示される

● 危険対処機能 (帰還機能)

帰還機能が作動するための条件

- ① インベントリの位置はゲーム画面の左上端に密着させてください。
(インベントリ窓をいつも開きっぱなしにするべきではありません。)
- ② インベントリの[消費窓]の一番目のボックスに(帰還注文書)が入っているべきです。



● その他の事項

プログラムで[命令キー]の設定とゲームの[スロット]構成を同一に合わせてください。

