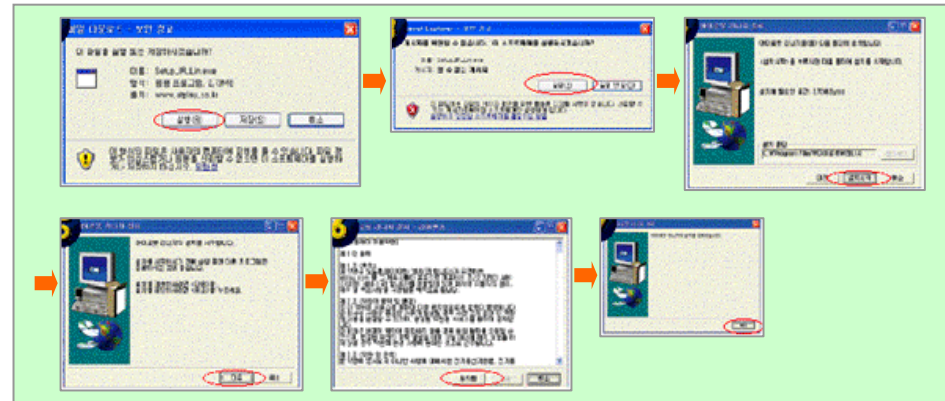


● プログラムの設置



スティックをPCのUSBポートに連結します。

オートプログラムを設置します。



- * プログラムの設置が終わったら、PCの待ち受け画面に意味の分からない名前のアイコンが現れます。このアイコンの名前を"tales.Ink"に変更すれば、アイコンが正常に表示されます。
- * プログラムの設置が終わると、PCを再起動(reboot)します。

設定プログラムは韓国語で作られておりますので、日本Windowsでは文字化けしますが、プログラムの作動にはまったく影響がありません。

● 作動手順

1. スティックをPC本体のUSBポートに差し込みます。
 2. プログラム(Setup_IR_Tw.exe)を設置して実行します。
 3. プログラムを全部設定してキャラクター名を任意で指定して保存します。
 4. ゲームを実行して、キャラクターを狩り場へ移動させます。
 5. プログラムウィンドウは後に、ゲームウィンドウは前に配置します。
 6. キーボードの[Home]キーを押してオートをスタートします。
- * プログラムの設定を変更する場合には[End]キーを押してオートを停止した後、設定を変更して[保存]ボタンを押します。ゲームに戻ってオートを改めてスタートさせます。
 - * オート実行中に[PageDown]キーを押すと、半自動モードに変更されます。また[PgaeUP]キーを押したら、自動モードに変更されます。

● オート実行前の準備事項

1. ゲームの解像度は[1024*768]を支援します。ゲームの実行モードは"窓モード"よりは"全体画面モード"で実行したほうが効率的です。
2. ゲーム画面でキャラクター窓またはモンスター窓を移したら、オートが正常に実行されません。ゲームに改めて接続したら、各種の窓の位置が初期化されます。

● プログラム説明

①保存/削除：キャラクター別に任意の名前で設定内容を保存または削除
 ・設定内容をオープンする時には[削除]ボタンの隣の[▼]ボタンを押してください。

- ・オートスタート：[HOME]
- ・オート終了：[END]
- ・[自動/半自動]選択：[PageUp]

②村

クラド
ナルビク
カウル
ライディア

③速度

早い
普通
遅い

④範囲

広範囲
広い
普通
狭い
超狭い

* キャラクター名はキャラクターの名前を入れてください。キャラクター別に設定を保存したり、保存された内容をオープンできます。ゲームのキャラクターの名前と同じでなくてもけっこうです。
 * キーボードの[Home]キーを押せば、オートが作動して[End]キーを押せば、停止します。

ドライバー設置	ビデオカードまたはメインボードドライバーが正常に設置されていなければ、プログラムは動作しません。最新ドライバーをダウンロードして設置してください。
画面設定	<ul style="list-style-type: none"> ゲーム画面の解像度：1024*768 (全体画面モード)
OS	Windows 2000 / XP
キャラクター別の環境設定	<ul style="list-style-type: none"> 設定内容をオープンする時には[削除]ボタンの隣の[▼]ボタンを押してキャラクター名を選択して[オープン]ボタンを押してください。 保存/削除：キャラクター別に任意の名前で設定内容を保存または削除
水薬	<ul style="list-style-type: none"> HPが指定した(%)以下になると、指定したキーを押して水薬を飲みます。 MPが指定した(%)以下になると、指定したキーを押して水薬を飲みます。 SPが指定した(%)以下になると、指定したキーを押して水薬を飲みます。
基本攻撃	<ul style="list-style-type: none"> 基本攻撃スキルが登録されたスロットを選択します。
モンスター検索方法	<ul style="list-style-type: none"> 回転モード：マウスが回転しながら、モンスターをクリックすると攻撃します。 (モンスターの多い所で使ってください。) スキャンモード：画面をスキャンしてモンスターが認識されると攻撃します。 (モンスターの少ない所で使ってください。)
狩り方式	<ul style="list-style-type: none"> マウス左：[Ctrl]キーを押した状態でマウスの左ボタンをクリックして狩りを行います。 マウス右：マウスの右ボタンをクリックして狩りを行います。 コンボ：コンボ攻撃で狩りを行います。(時間指定単位：(1/10)秒)
予約終了	<ul style="list-style-type: none"> 予約された時間にPCまたはゲームを終了します。
バフスキル	<ul style="list-style-type: none"> 指定したスロット(キー)に登録されたバフスキルを指定した時間ごとに使用します。
アイテム拾い/帰還	<ul style="list-style-type: none"> モンスター狩り後、アイテムを拾う回数を指定します。 (HP/MP)水薬がなくなったら、村へ帰還します。 自動帰還：帰還文書が入っているスロットを指定します。 村：帰還したい村を選択します。
機能ボタン	<ul style="list-style-type: none"> 自動 [Home]：完全自動モードで動作 半自動 [PageDown]：モンスターを使用者が直接クリックして狩る (スキル, 拾い, 水薬は自動で動作) 停止 [End]：オート停止

● ゲームの(オプション)の設定



ゲーム画面モード：フルスクリーンモード
解像度：1024*768

● ゲーム(スロット)の構成

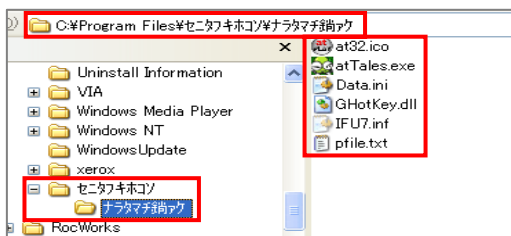


オートプログラムの設定内容と
ゲームスロットの構成が
必ず同じになっているべきです

● FAQ

質問) プログラムの設置後、実行されません。"GHotKey.dll"ファイルが存在しないというエラーメッセージが出力されてプログラム窓が開きません。

返答) 以下のイメージを参考になさってプログラムが設置されたフォルダ開いてください。(C:\Program Filesフォルダの中)
フォルダ内のファイルの中で英語のファイル名の前に意味の分からない文字があったら、その意味の分からない文字だけ消してください。



質問) 狩り方式をマウス左狩り(+Ctrl)に設定しているのですが敵を1回しか攻撃しません。

返答) Tales ゲームの場合にはモンスター状態窓が画面に現れません。モンスターがターゲットになったことを認識する方法はマウスポインタの模様がモンスターの上で刃物模様に変更されるのを認識して、攻撃することになります。キャラクターが攻撃中に動いたりモンスターが動けばマウスポインタのもようが本来の形に変更されて、モンスターを完全に殺さなかった状態で他のモンスターを探すためにマウスが動きます。Talesゲームの特性としてモンスターがターゲットになったことをずっと維持して、オートを動作させにくいです。

(Tales_Robot)を最も効率的に使うためには....

1. モンスターがたくさん集まる獵場に席を占めてその場で移動しないで狩りすることが良いです。
2. マウス左側ボタン攻撃よりは右側ボタン(スキル)攻撃またはコンボ攻撃の方が効率的です。
コンボ攻撃は時間(1/10秒単位)を正確に設定してこそ正常に作動します。